



Jouer à deux :

Toutes les cartes sont étalées faces cachées.

Un premier joueur retourne deux cartes. Si elles forment une paire, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux. (Exemple : les cartes 9 et 3x3 forment une paire car $3 \times 3 = 9$)

Si les deux cartes ne vont pas ensemble, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Celui qui a une bonne mémoire se souviendra de l'emplacement des cartes déjà retournées et pourra les utiliser lorsqu'il en aura besoin pour compléter une paire.

Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires.

Jouer seul(e):

Chronomètre-toi, et tente de battre ton record pour gagner toutes les cartes le plus rapidement possible !